

PROBLEMAS CLÁSICOS DE MATEMÁTICAS



Mitología e Imaginación

La sección **PROBLEMAS CLÁSICOS DE MATEMÁTICAS** ha tenido como finalidad la creación de **PC-Mit**, un programa-concurso para ordenador donde se presentan veinte problemas clásicos de matemáticas que desafían la inteligencia del concursante. Éste puede elegir un problema e intentar resolverlo, disponiendo si lo desea de las pistas que el propio programa proporciona.

A cada problema se le han adjudicado entre 10 y 200 puntos según el nivel de dificultad. Son los puntos que el concursante puede ganar resolviéndolo exitosamente, aunque si pide pistas esta puntuación se verá rebajada.

El concursante puede resolver varios problemas dentro de una misma sesión y acumulará los puntos correspondientes.

Puede verse la resolución de un problema, aunque entonces se pierden los puntos correspondientes al mismo.

El programa ha sido elaborado por 114 alumnos, antiguos alumnos y profesores. En concreto:

51 alumnos de 1º de ESO buscaron problemas clásicos de matemáticas, les dieron una redacción en relación con la Mitología y los ilustraron.

28 alumnos de 2º de ESO corrigieron los textos.

27 alumnos de 1º de Bachillerato redactaron las resoluciones de los problemas y propusieron pistas para quien quiera enfrentarse a ellos.

2 antiguos alumnos, ahora en el mundo de la informática, implementaron el programa-concurso.

6 profesores de Matemáticas, Lengua Castellana y Literatura y Electrónica coordinaron la experiencia.



Equipo Técnico de PC-Mit

Agradecemos en particular la participación de Juan Francisco Garro Sánchez y Pedro Jiménez García, antiguos alumnos los IES Valle del Tiétar y Juana de Pimentel y ahora jóvenes emprendedores que sacan adelante su incipiente empresa Symbio, cuya ayuda ha sido determinante.

A jugar.