

SALVANDO AL PLANETA.

Reglas del juego.

- Se distribuirán en forma de panal de abejas los hexágonos, colocando en el centro la ficha final.
- Habrá dos personas encargadas en realizar las preguntas (una para leer los enunciados y otra para contabilizar los errores y aciertos), ambos serán jueces del juego.
- Los 12 jugadores formarán 3 equipos de 4 miembros cada uno. Dos de ellos serán fichas en el tablero y los otros dos serán los encargados de dar la respuesta del grupo (siempre tendrán que darse las respuestas de forma consensuada).
- El objetivo principal del juego es alcanzar la casilla final para responderla correctamente.
- En cada turno uno de los jugadores podrá moverse a cualquier casilla contigua (una posición). Se le formulará una pregunta y:
 - si aciertan dará la vuelta al hexágono (nadie podrá caer en esa casilla), pasará el turno al equipo contrario.
 - si fallan la casilla no se mueve y miembro-ficha del equipo deberá abandonar el tablero (pero podrá ayudar en las respuestas).
- Cada pregunta bien contestada vale un punto.
- Un equipo que llegue a la casilla final tendrá opción a contestar la Pregunta Final si previamente a obtenido 10 puntos. En caso de fallo en la respuesta a la Pregunta Final, ese miembro-ficha quedará eliminado.

Distribución de los hexágonos, posición de los concursantes y ficha final.

